



## SOMMET INTERNATIONAL DU JEU DE MONTRÉAL 08

# Le SIJM dévoile ses dates et annonce des nouveautés pour l'édition 2008

**Montréal, 10 avril 2008** – Alliance numérique, le réseau de l'industrie numérique du Québec et organisateur du Sommet international du jeu de Montréal (SIJM), dévoile les nouvelles dates de la cinquième édition du populaire événement, qui aura lieu les **18 et 19 novembre** prochains au Palais des congrès de Montréal. Alliance numérique profite également de l'occasion pour annoncer que pour la première année, le Sommet sera l'hôte d'une série d'activités ouvertes au public qui permettront de faire découvrir les dessous et les multiples facettes de l'industrie québécoise du jeu.

« Le SIJM a déjà cinq ans! Depuis la naissance de cet événement en 2004 l'industrie du jeu vidéo s'est développée et continue de croître à une vitesse fulgurante à Montréal et au Québec. La ville est aujourd'hui reconnue comme l'une des capitales internationales du jeu vidéo. Il faut maintenant que cette industrie rayonne au sein même de Montréal. En ce sens, Alliance numérique souhaite contribuer au rapprochement entre les Québécois et la force créative de l'industrie du jeu vidéo », a déclaré Alain Lachapelle, directeur du SIJM.

Les activités offertes au public dans le cadre du SIJM 2008 permettront de démystifier les diverses facettes du secteur du jeu vidéo. Cette initiative s'inscrit dans une lignée d'événements novateurs organisés par Alliance numérique visant à répondre efficacement aux besoins de ses membres et faire rayonner une industrie en plein essor. Ainsi, après avoir ouvert l'Espace affaires en 2006, et une section Jeu sérieux en 2007, le SIJM continue d'innover avec cette série d'activités grand public tout en préservant la qualité du Sommet qui se veut un événement de formation de haut calibre s'adressant aux professionnels du secteur du jeu vidéo. En 2007, le SIJM a accueilli près de 80 conférenciers, et plus de 1200 personnes venues partager expériences, connaissances et savoir-faire.

### **Programmation complète à venir!**

Gardez l'œil ouvert! Au cours des prochains mois, Alliance numérique dévoilera la programmation complète de ses nouvelles activités destinées au public qui permettront de mettre au premier plan le talent créatif et technique de ses membres producteurs, développeurs et éditeurs de jeux. Ces activités se tiendront dans divers lieux de la ville lors de la semaine du Sommet.

### **Recherche de conférenciers**

Dans l'immédiat, le comité consultatif, constitué de collaborateurs provenant des principaux joueurs de l'industrie québécoise et internationale du jeu (A2M, Beenox, Eidos, Electronic Arts, *International Game Developers Association*, Sarbakan, Ubisoft, etc.), lance un appel aux professionnels de l'industrie du jeu ou des secteurs connexes, tels que le cinéma et les TI, afin qu'ils proposent une conférence dans l'une des six thématiques suivantes : art, technique, design, affaires et production, jeu sérieux. Les personnes qui souhaitent présenter une conférence doivent se manifester au plus tard le **18 avril 2008** en remplissant le questionnaire ci-dessous (<http://www.sijm.ca/2008/fr-proposez-votre-conference.html>).

Toutes les suggestions et propositions d'activités sont également les bienvenues et seront évaluées par le comité. Pour toute question, communiquez avec le directeur du SIJM, Alain Lachapelle ([alachapelle@alliancenumerique.com](mailto:alachapelle@alliancenumerique.com)) au 514 848-7177, 224.

### **À propos du SIJM**

Le SIJM a été créé en 2004 afin de répondre aux besoins de l'industrie du jeu vidéo qui représente présentement plus de 5800 travailleurs au Québec. Il vise à développer le transfert des connaissances et des expertises, à accroître le rayonnement de l'industrie québécoise à l'étranger, et à favoriser les échanges et la communication entre l'ensemble des intervenants du secteur. Spécialisé et de haut niveau, le SIJM touche de nombreux domaines allant de la création artistique, au design de jeu, en passant par la production et la programmation.

Pour tout savoir, s'inscrire ou recevoir le bulletin du SIJM, consultez le site Internet [www.sijm.ca](http://www.sijm.ca).

### **À propos d'Alliance numérique**

Alliance numérique, le réseau de l'industrie numérique du Québec, vise à soutenir et à accélérer la croissance et la compétitivité de son industrie. Tournée notamment vers les entreprises privées et les PME, elle compte plus de 200 membres provenant des secteurs du jeu, du eLearning, de l'éducation et des services et applications Internet. Elle est la porte d'entrée pour quiconque désire travailler avec les professionnels du milieu des contenus numériques interactifs.

- 30 -

Pour plus de renseignements, veuillez communiquer avec :

Wendie Godbout  
High Road Communications  
(514) 908-0110, poste 311  
[wgodbout@highroad.com](mailto:wgodbout@highroad.com)

Olivier Champion  
Directeur des communications  
Alliance numérique  
(514) 848-7177, poste 226  
[ochampion@alliancenumerique.com](mailto:ochampion@alliancenumerique.com)