



SOMMET INTERNATIONAL DU JEU DE MONTRÉAL 09

Pour diffusion immédiate

Le Sommet international du jeu de Montréal 2009 dévoile ses dates, un nouveau lieu et lance un appel à conférenciers

Montréal, le mardi 31 mars 2009 – Le Sommet international du jeu de Montréal (SIJM) dont la dernière édition a fracassé plusieurs records, avec plus de 100 conférenciers et 1 500 participants, aura cette année lieu les **16 et 17 novembre 2009** dans un nouvel endroit : **L'Hôtel Hilton Bonaventure de Montréal**. Le Sommet profite également de l'occasion pour lancer son appel à conférenciers.

Appel à conférenciers

Pour cette sixième édition, le comité consultatif, dirigé par Jason Della Rocca, directeur de l'International Game Developers Association, recherche des professionnels de l'industrie du jeu vidéo et des secteurs connexes, tels que le cinéma, les TI, la téléphonie mobile, etc. Le comité consultatif accueillera également avec joie toute proposition qui aborde les défis propres au développement et à la conception de jeu dans le contexte mondial actuel.

Les personnes intéressées peuvent soumettre leur candidature en remplissant, **avant le 24 avril 2009**, le formulaire en ligne disponible à l'adresse suivante : (<http://www.sijm.ca/2008/fr-proposez-votre-conference.html>).

Les conférences et panels du SIJM durent environ une heure et comprennent une période de questions. Les thématiques concernent les six thèmes suivants : Affaires, Art, Design, Jeu sérieux, Technologie et Production.

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à communiquer avec Alain Lachapelle (alachapelle@alliancenumérique.com), directeur du SIJM, au 514 848-7177, poste 224.

Nouveau lieu

En 2009, le Sommet aura lieu pour la première fois à l'hôtel Hilton Bonaventure de Montréal. Situé en plein cœur du centre-ville de Montréal, cet hôtel unique permettra de créer une ambiance chaleureuse et personnalisée et d'offrir des services qui raviront les participants du Sommet. Les participants de l'Espace affaires seront aussi choyés puisqu'ils se verront proposés un environnement exclusif de haute qualité.

À propos du SIJM

Le SIJM a été créé en 2004 afin de répondre aux besoins de l'industrie du jeu vidéo qui représente présentement plus de 6 200 emplois au Québec. Il vise à développer le transfert des connaissances et des expertises, à accroître le rayonnement de l'industrie québécoise à l'étranger, et à favoriser les échanges et la communication entre l'ensemble des intervenants du secteur. Spécialisé et de haut niveau, le SIJM touche de nombreux domaines allant de la création artistique et de la technique, au design, en passant par la production, la programmation et le jeu sérieux.

Pour tout savoir sur le Sommet 2009, découvrir ses archives ou recevoir son bulletin, visitez son site Internet : www.sijm.ca.

À propos d'Alliance numérique

Alliance numérique, le réseau de l'industrie numérique du Québec, vise à soutenir et à accélérer la croissance et la compétitivité de son industrie. Tournée notamment vers les entreprises privées et les PME, elle compte près de 150 membres provenant des secteurs du jeu, du eLearning, de l'éducation et des services et applications Internet. Elle est la porte d'entrée pour quiconque désire travailler avec les professionnels du milieu des contenus numériques interactifs.

- 30 -

Pour plus de renseignements:

Wendie Godbout
High Road Communications
514 908-0110, poste 311
wgodbout@highroad.com

Olivier Champion - Directeur des communications
Alliance numérique
514 848-7177, poste 226, ou 514 402-2754
ochampion@alliancenumérique.com